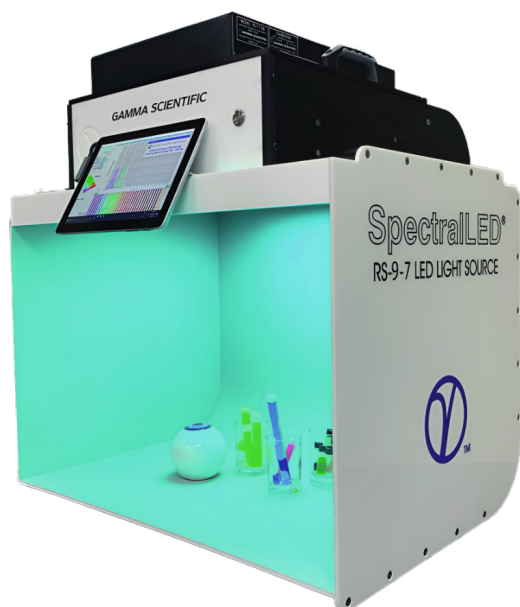


SpectralLED® RS-9-7 ライトブースタイプ可変式LED光源



SpectralLED® Light Boothは、事実上無限の照明条件を迅速にシミュレートし、写真撮影、製品展示、照明デザイン用途における視覚的な色評価を可能にします。実照明条件と理論照明条件の両方を再現できるため、演色評価(CRI)の実験、分析、最適化が可能です。

Gamma Scientific社の分光放射計およびLight Touchソフトウェアと組み合わせることで、完全非接触のデジタル色測定・画像化システムを構築できます。

市販の光源を合成するための最大34波長と2つの広帯域白色チャンネルを備えたこのプラットフォームは、自動テストシステムや生産ラインへの統合に容易に適應できます。また、統合された光フィードバックと温度制御により、堅牢な安定性と一貫した結果を保証します。

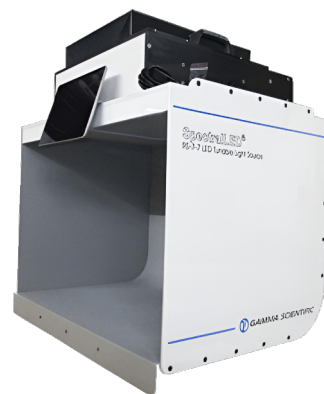
高解像度と高精度を実現した CRI実験・解析・最適化の実現

特長

- オールソリッドステート設計により、素早い起動と高い再現性を実現
- 高性能と長寿命
- ユーザーの環境に合わせたRMSスペクトルフィッティング機能搭載
- スペクトルインポート機能
- UVAから近赤外までの波長オプション
- あらゆるCIE光源またはMacbeth™/XRITE™カラーパッチを迅速にシミュレート
- 定電流ドライバーと内蔵光学フィードバックにより、正確でちらつきのないリアルタイム出力を実現

アプリケーション

- 画像センサー/カメラのキャリブレーション
- ディスプレイの視認性と周囲光条件の比較
- 繊維およびアパレルの分析
- 色彩評価 - 色ムラ、シミ除去、色褪せ分析



優れた技術力と機能的能力に加え、Gamma Scientificは、NVLAPによるISO/IEC17025認定も受けています (NVLAP ラボ コード 200823-0)

SpectralLED® RS-9-7 ライトブースタイプ可変式LED光源

アプリケーション

- ・ホワイトバランス
- ・量子効率
- ・空間の非均一性
- ・画素欠陥
- ・クロストーク
- ・ケラレ補正
- ・感度
- ・応答度
- ・SN 比
- ・直線性
- ・ISO スピード
- ・飽和露光量
- ・露光
- ・ダイナミックレンジ

RS-9-7 光学仕様

スペクトル範囲	360 nm~1,000 nm(ご要望に応じてカスタム範囲も対応可能)
スペクトル出力	34波長(個別波長)、2つの広帯域白色チャンネル
CCT範囲	1,800 K~40,000 K
プリセットスペクトル	CIE光源:A、B、C、D50、D55、D65、D75、E、F1~F12、MacbethTM/X-RiteTMカラーパッチ
カスタムプリセットスペクトル	ご注文時にAPI経由で設定可能です。お問い合わせください。

精度仕様

照明安定性	単一チャンネルの場合50msの立ち上がり時間後、広帯域スペクトルの場合50msの立ち上がり時間後、95%以上の安定性
照明精度	± 2% (絶対値)、NISTトレーサブル
分光精度	すべての離散波長においてピーク波長± 1 nm
色精度	CIE 1931 x, y ± 0.003
温度安定性	アクティブTECによる± 1°C以内
長期ドリフト	出力 ≤ 2%、スペクトル ≤ 1 nm(チャンネル依存)

電氣的仕様

電氣的解像度	チャンネル電流ドライバ用16ビットDAC 内部放射輝度モニタフィードバック用24ビットADC
ダイナミックレンジ調整	標準4~5桁(スペクトル依存)
LED制御	フローティング差動センシングによる純DC定電流

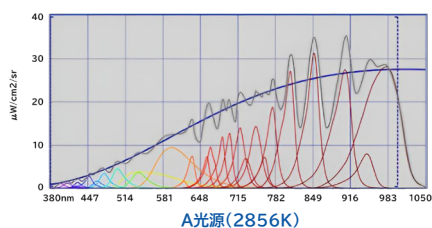
一般仕様

ソフトウェア	SpectralLED Pro GUIコントロールプログラム、または任意のシリアルポートターミナルツール+
インターフェースコネクタ	USB 2.0 Type-Bおよび15ピンシリアル
インターフェースプロトコル	シンプルなASCIIコマンド
対応OS	Windows(FTDI COMポートドライバ使用)
入力電圧および電力	100~240 VAC、50~60 Hz、最大400 W
寸法(高さ x 幅 x 奥行き)	45 x 45 x 45 cm

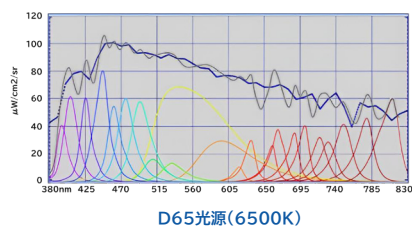
アップグレードオプション

RS-9 Wavemon™	マルチチャンネルフォトダイオードシステムは、振幅フィードバックとリアルタイム波長測定を提供します
---------------	--

仕様は予告無く変更することがあります



RMSスペクトルフィッティングを用いたシミュレーション。
ターゲット(青)出力(灰色)



RMSスペクトルフィッティングを用いたシミュレーション。
ターゲット(青)出力(灰色)

CIE 1931 色度座標

